



Viranomaisten lupaprosessien uudistaminen

Investoinnit liikkeelle!

Miksi lupaprosesseja kannattaa uudistaa?

Yksityisen sektorin investoinnit ovat Suomen menestymisen edellytys niin lyhyellä kuin pitkällä tähtäimellä. Investointien toteutumiseksi ovat avainasemassa ennakoitava sääntely-ympäristö ja sujuvat lupaprosessit.

Yritysten investointihankkeiden lupakäsittelyjen hitaus, vaikea ennakoimattomuus ja raskas byrokratia ovat muodostuneet Suomen vakavimmaksi investointilukoksi.

Miljardien eurojen arvoisia hankkeita on pysähdyksissä niiden odottaessa eri viranomaisten lupapäätöksiä vuosien ajan. Myös pk-yritykset nostavat luvituksen toistuvasti esille pullonkaulana, joka vaikeuttaa yritystoimintaa ja sen laajentamista niin rakentamisessa, teollisuudessa, palveluissa, kaupassa ja matkailussa.

Samaan aikaan yritysten tulisi kyetä ennennäkemättömiin investointeihin, jotta Suomen talous ja työllisyys vahvistuisivat. Yksistään ilmastotavoitteiden saavuttaminen edellyttää massiivisia yksityisiä investointeja, jotka pitää saada liikkeelle nopealla aikataululla.

EK:n viestit päättäjille

Ehdotamme seuraavia toimenpiteitä investointien lupamenettelyjen nopeuttamiseksi:

- Yhden luukun sähköisen palvelun kehittäminen kohti Hollannin mallia: kaikki tarvittavat luvat yhdellä hakemuksella ja yhdellä päätöksellä, josta voi valittaa vain kerran. Palvelun digitalisoiminen.
- Suurten investointien kiihdytyskaistan nopea käyttöönotto TEM:in toimesta
- Yksi valtakunnallinen ja monialainen valtion lupa- ja valvontaviranomainen
- Aluehallintovirastojen ja ELY-keskusten ympäristötehtävien kokoaminen yhteen
- Viranomaisille lakiin sidottu max 1 vuoden lupakäsittelyaika
- Kaavoituksen sujuvoittaminen ja nopeuttaminen maankäyttö- ja rakennuslain uudistuksen yhteydessä

Julkistamme tarkempia kehitysehdotuksia, kun Investoinnit liikkeelle -selvitystyö valmistuu kesällä 2022.

Lisätiedot:

Johtava asiantuntija Minna Ojanperä, puh 050 521 8152, minna.ojanpera@ek.fi

Johtaja Petri Vuorio, puh. 050 323 2979, petri.vuorio@ek.fi